

24 25 26 Mayıs 2017

International
Computer & Instructional Technologies
Symposium

Ulusallararası
Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri
Sempozyumu

24 25 26 Mayıs 2017

ABSTRACT BOOK

Artificial Intelligence Applications and Intelligent Tutoring Systems
Assistive Technologies
Constructivist Learning Approach and Technology
Contemporary Approaches in Instructional Technology Research
Cyber Worlds, Augmented Reality, and Learning
Distance Education
Educational Games, Simulations, and Gamification
Flipped Learning
Human-Computer Interaction
Individual Differences and Adaptive Learning Environments
Information Technologies and Socio-Psychological Variables
Instructional Design

IT Ethics
Mobil Learning
Multimedia Applications
Professional Development and Teacher Education
STEM
Social Networks
Teacher Proficiency
Technology Integration in Education
Technology Leadership
Technology Literacy and Other Contemporary Literacies
Virtual Schooling
Other IT Topic Not Listed Above

Website
Twitter
Facebook
Hashtag
E-Mail

icits2017.inonu.edu.tr

@icitsbote

@icitsTR

#icits2017

icits2017@inonu.edu.tr

Organizing Committee

Assist. Prof. Dr. Devkan KALECİ , **President of The Symposium**

Assoc. Dr. Fatih ÖZDEMİR

Assoc. Dr. Nevzat BAYRI

Assoc. Dr. Olgun Adem KAYA

Asst. Prof. Dr. Erol KOÇOĞLU

Asst. Prof. Dr. Eyüp İZCİ

Asst. Prof. Dr. Hasan Aydemir

Asst. Prof. Dr. Mehmet Barış YILMAZ

Asst. Prof. Dr. Metin KAPIDERE

Asst. Prof. Dr. Pelin Yüksel ARSLAN

Asst. Prof. Dr. Teoman KARADAĞ

Asst. Prof. Dr. Tuncay ÖZDEMİR

Lect. Dr. Hıncal Gökhan BAKIR

Res. Asst. Dr. Seda ŞAHİN

Res. Asst. Dr. Serkan DİNÇER

Res. Asst. Sümeyra AKKAYA

Res. Asst. Tansel TEPE

Res. Asst. Uğur ÖZHAN

Lect. Hüseyin ARPACI

Programmer Cengiz KARADUMAN

Technician Ali Ekber ALAGÖZ

UI Tasarımı ile UX Tasarımı Arasındaki Farklar ve Kullanım Alanları

Fatih ÖZDEMİR

İnönü Üniversitesi, Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi Grafik Tasarım Bölümü, Malatya / TÜRKİYE, e-posta:
fatih.ozdemir@inonu.edu.tr

Bildiri Özeti:

2000'li yılların başlarında gelişmeye başlayan internet, hızla büyümeye ve gelişmeye devam etmektedir. Bu büyüme de farklı uzmanlık alanlarını ortaya çıkarmaktadır. Son yıllarda ortaya çıkan ve henüz kavram ve içerik olarak tam anlaşılabilen iki uzmanlık alanı da UI user interface (kullanıcı arayüzü) ve UX user experience (kullanıcı deneyimi) olarak karşımıza çıkmaktadır. Aslında çok farklı olan bu iki kavram genelde birlikte kullanılmakta ve aralarındaki farklar çok bilinmemektedir. UI, web sayfasına girdiğimizde karşımıza çıkan, belli kurallara bağlı olarak tasarlanmış, estetik kaygıları olan, gördüğümüz arayüzdür. Sitedeki butonlar, renkler, grid yapısı gibi grafik elemanlardan oluşan görsel tasarımıdır. UX'in amacı ise sayfada yapmak istediğimiz bir işlemi bize basit, sorunsuz ve hızlı bir şekilde yaptırmak, bize iyi hissettiren bir deneyim yaşatmaktır. UI gördüğümüz, UX hissettiğimizdir. UI tasarımcısı, grafik tasarım eğitimi almış profesyonel bir tasarımcı olmalı, UX tasarımcısı ise; bilgi mimarisi, etkileşim tasarımı, kullanıcı testleri, kullanılabilirlik ve içerik stratejisi gibi alanlarda birikim sahibi biri olmalıdır. Bu bildirinin amacı, bu iki kavram arasındaki farkları ortaya koymak, kullanım alanlarını ve amaçlarını netleştirmek ve uzmanlık alanlarının sınırlarını belirginleştirmeye çalışmaktır.

Anahtar Sözcükler: UI, UX, Kullanıcı Deneyimi, Kullanıcı Arayüzü

Differences Between UI and UX Design and Usage Areas

Fatih ÖZDEMİR

Inonu University, Fine Arts and Design Faculty, Graphic Design Department, Malatya / TURKEY, e-mail:
fatih.ozdemir@inonu.edu.tr

Abstract

The internet starting to develop in the beginning of 2000s has continued to expand and develop. And this expanding has revealed different kinds of professions. Two professions which have occurred in recent years and haven't been understood clearly yet are UI user interface and UX user experience, too. In fact, these two different concepts have been used together and haven't been known the differences between them. UI, which we see when we enter the web page, designed based on definite rules and having aesthetic concerns, is an interface. It is a visual design consisting of graphic elements such as button, colors, structure of grid. On the other hand, UX aims to make us do simply, smoothly and swiftly the process we want, to sustain an experience making us feel good. UI is what we see, and UX is what we feel. UI designer must be a professional designer having education about graphic design; UX designer must be a person having information about some areas such as information architecture, interaction design, user tests, utility and content strategy. This declaration aims to reveal the differences between two concepts, clarify their usage areas and aims, and try to make clear limits of professions.

Keywords: UI, UX, User Interface, User Experience